Blodbakken

# Baggrund

45 fod høj bakke, [se kort her](https://www.reddit.com/r/DungeonsAndDragons/comments/gehy8u/battle_on_a_lonely_hilltop_battle_map_30x30/).  
På toppen har Besudlede Orker lavet en massegrav. Ved hjælp af ond magi er massegraven blevet ca. 100 meter dyb, og en [Alkilith](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1efkODUxOcMvtoOObw7nQ5zZQmEmB4t2nPJae6kLutUfE) er spawned fra ligene. Ved at fodre Alkilithen lig healer den og kan dermed summon flere dæmoner, med fokus på dæmoner som kan sprede sig hurtigt.

Først var tanken at bakkens dæmoner skulle supplere deres styrker, men efter at have tabt fortet har ildblods orkerne valgt at lade bakken gå amok og destruere så meget af byens resurser som muligt:

*”Hellere et ruineret fort end et fort i fjendens hænder.”*

## Nu

Alt vegetation på og omkring bakken er blevet fordrejet: Det har torne, og deres farver er blanding af lilla, mørkerød og sort. Alle frugter er giftige for ikke-fiends.

Størstedelen af de Besudlede orker mener ikke Ildblods orkernes plan er god, og at den vil gøre mere skade end gavn. Derfor forsøger de at stoppe Blodbakken. De ønsker at udnytte byen til at gøre det for dem, så de har lagt en plan (se nedenfor).

**Opdatering:** Bakken har fået plant growth og tunnellerne er kollapset.

## Besudlede orkers udnyttelse af PC’erne

To Besudlede orker (”Jarg’Tosh og ”Brændende Aske”) har *Formløs* korrumperingsevnen, og har udseendet af to orker fra Ild klanen. De var med på en ekspedition som skulle overtale de Ildblodede til at stoppe deres brug af Blodbakken, men som endte med at de Ildblodede dræbte de Besudlede og er nu i gang med at ofre dem til bakken.

# Ildblods orker ved bakken

10x Recruit (M1/2), 2x Incendiarist (CR1), 1x War Mage (CR3), 1x Firerunner (CR4), 2x Trooper (CR1/2). **Side 156** og frem.

## Birds of prey

Blodbakken har tiltrukket en del rovfugle.

1x Dire Bird of Prey, 1x Deathhawk. **Side 44 og 46**

Nede i bakken

# Fælder og farlige sager

## Tunger

Init 20 grapple reach 15 fod, +6. Forsøger at trække et grappled creature, Str 14 eller trækkes til tænder. Start tur ved tænder 3d6 piercing.

## Lilla Teleport

Bøl med malstrøm af lilla væske.

Teleporterer til en tilfældig anden lilla væske pøl hvis man rør den, og tager 1d6 psychic.

# Rum

Hver af dem er fyldt med dæmoner som vokser omkring lig og en magic item.

## Stirges

[stat](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/18leiGqEZ1X6)

## Ekolids

Fyldt med [ekolids](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/_i_58f-u4i1f).

Magic item: Handsker som én gang pr long rest kan lave Create Water, og creatures i vandet har disadvantages på saves imod Lightning og Cold damage eller effekter relateret dertil.

## Glabrezu

[Stat](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/iLqSZhiBPczi)

## 13 Hjerter

[Flesh Golem Assimilator](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/19eqVuDfgAuJFVuS6gzI95MO9XJpRpdOr9FRwmIYWJydo)

## Spawn of Kyuss

asd

## Alkilith

Når reduceres til halvt liv stopper teleportere i dette rum med at fungere.

(Brug Blood Ritual kortene). Når den reduceres til halvt liv (eller lignende), brug kort nummer 2. og giv den lair actions.

Kunne munden på store map lede til lille blodmap?

# Random monster table

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast** | **Monster** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/xv14r3/hunters_descent_a_fiveroom_dungeon/)

[Map boss](https://www.patreon.com/posts/i-create-some-59160906)

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/ktbrbt/dungeons_of_the_grand_illusionist/)