Blodbakken

# Baggrund

20 meter høj bakke, [se kort her](https://www.reddit.com/r/DungeonsAndDragons/comments/gehy8u/battle_on_a_lonely_hilltop_battle_map_30x30/).  
På toppen har Besudlede Orker lavet en massegrav. Ved hjælp af ond magi er massegraven blevet ca. 100 meter dyb, og en [Alkilith](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1efkODUxOcMvtoOObw7nQ5zZQmEmB4t2nPJae6kLutUfE) er spawned fra ligene. Ved at fodre Alkilithen lig healer den og kan dermed summon flere dæmoner.

Først var tanken at bakkens dæmoner skulle supplere deres styrker, men efter at have tabt fortet har ildblods orkerne valgt at lade bakken gå amok og destruere så meget af byens resurser som muligt:

*”Hellere et ruineret fort end et fort i fjendens hænder.”*

## Nu

Alt vegetation på og omkring bakken er blevet fordrejet: Det har torne, og deres farver er blanding af lilla, mørkerød og sort. Alle frugter er giftige for ikke-fiends.

Størstedelen af de Besudlede orker mener ikke Ildblods orkernes plan er god, og at den vil gøre mere skade end gavn. Derfor forsøger de at stoppe Blodbakken. De ønsker at udnytte byen til at gøre det for dem, så de har lagt en plan:

## Besudlede orkers udnyttelse af PC’erne

To Besudlede orker har *Formløs* korrumperingsevnen, og har udseendet af to orker fra Ild klanen. De lader som om de er undslupne fanger fra de Besudlede, og prøver at overtale PC’erne til at stoppe Blodbakken.

# Rum

Hver af dem er fyldt med dæmoner som vokser omkring lig og en magic item.

## Fluer

Fyldt med [ekolids](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/_i_58f-u4i1f).

Magic item: Handsker som én gang pr long rest kan lave Create Water, men creatures i vandet har disadvantages på saves imod Lightning og Cold damage eller effekter relateret dertil.

## 13 Hjerter

[Flesh Golem Assimilator](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/19eqVuDfgAuJFVuS6gzI95MO9XJpRpdOr9FRwmIYWJydo)

## Alkilith

Brug Blood Ritual kortene. Når den reduceres til halvt liv (eller lignende), brug kort nummer 2. og giv den lair actions.

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/xv14r3/hunters_descent_a_fiveroom_dungeon/)

[Map boss](https://www.patreon.com/posts/i-create-some-59160906)

[Map](https://www.reddit.com/r/dndmaps/comments/ktbrbt/dungeons_of_the_grand_illusionist/)